코드에 대한 간단한 설명

1. ColorType 클래스

**역할:**이 클래스는 색상 정보를 저장하는 데 사용됩니다. 각 색상은 이름, 헥스 코드, RGB 값을 가집니다.

* **속성:**
* name: 색상의 이름 (예: "Red")
* hex\_code: 색상의 헥스 코드 (예: "#FF0000")
* rgb\_values: 색상의 RGB 값 (예: (255, 0, 0))

**메서드:**

* display\_info(): 색상에 대한 정보를 문자열로 반환합니다. 예를 들어, "Red: #FF0000, RGB: (255, 0, 0)" 형태로 출력됩니다.

2. Season 클래스

**역할:**이 클래스는 계절을 모델링합니다. 각 계절은 이름과 주요 색상 리스트를 가집니다.

* **속성:**
* name: 계절의 이름 (예: "Summer")
* dominant\_colors: 이 계절에 해당하는 주요 색상들을 저장하는 리스트

**메서드:**

* add\_color(color): 주요 색상 리스트에 새로운 색상을 추가합니다.
* get\_colors(): 현재 계절의 주요 색상 정보를 리스트 형태로 반환합니다.

3. PersonalColor 클래스

**역할:**이 클래스는 개인의 퍼스널 컬러를 정의합니다. 각 개인은 이름, 계절, 특성을 가집니다.

* **속성:**
* name: 개인의 이름 (예: "Alice")
* season: 계절 객체 (예: Summer)
* characteristics: 개인의 색상 특성 (예: "Warm undertones")

**메서드:**

* recommend\_colors(): 개인의 시즌에 해당하는 주요 색상 리스트를 반환합니다.
* display\_info(): 개인의 이름, 계절, 특성을 문자열로 반환합니다.
* add\_season\_color(color): 개인의 시즌에 새로운 색상을 추가합니다.

사용 예시

* **색상 생성:**ColorType클래스를 사용하여 여러 색상을 생성합니다. 예를 들어, 빨간색, 파란색, 초록색을 생성합니다.
* **계절 생성:**Season클래스를 사용하여 여름 계절을 생성하고, 주요 색상으로 빨간색과 파란색을 포함합니다.
* **개인 컬러 생성:**PersonalColor클래스를 사용하여 "Alice"라는 이름의 개인 컬러 객체를 생성하고, 여름 계절과 특성 "Warm undertones"를 설정합니다.
* **색상 추천:**recommend\_colors()메서드를 호출하여 Alice의 여름 계절에 해당하는 주요 색상을 추천받습니다.
* **개인 정보 출력:**display\_info()메서드를 호출하여 Alice의 정보를 출력합니다.
* **새로운 색상 추가:**add\_season\_color()메서드를 사용하여 여름 계절에 노란색을 추가합니다.

**업데이트된 색상 추천:**다시 recommend\_colors()메서드를 호출하여 업데이트된 주요 색상 리스트를 출력합니다.